

REGRAS – NEED FOR SPEED: THE RUN (1vs1)

1. Quem pode participar?

- (1). Jogadores com idade igual ou superior a 13 anos.
- (2). Jogadores com menos de 16 anos necessitam de uma autorização dos Encarregados de Educação.
- (3). Identificação é também necessária durante o Torneio.

2. Regras gerais

- (1). Modo de Competição : 1 vs 1
- (2). Modalidade : Circuito
- (3). Outros tipos de controlos ORIGINAIS serão permitidos, incluindo volante. Não serão permitidos controlos adaptados
- (4). Vencendo a Corrida : O vencedor será o jogador que vencer 2 entre 3 corridas na mesma pista.

3. Configurações do Carro

- (1). Partes únicas de performance NÃO serão permitidas.
- (2). Todas as partes únicas de visual serão permitidas.
- (3). Save files pessoais não serão permitidos.

4. Configuração do carro antes da partida

- (1). O tempo máximo para regulagem o carro é de 10 minutos.
- (2). Os carros poderão ser regulados antes de cada série de 3 corridas (melhor de 3).

5. Game Settings

- (1). Pistas : TBA
- (2). A selecção de pistas pode ser modificada antes do torneio. Os jogadores serão informados antes do torneio, caso isso aconteça.
 - 1) Track Direction : Forward
 - 2) LAPS : 5

7. Desconexão

Qualquer desconexão dos jogadores em uma partida devido à problemas de rede, PS3 ou energia:

- (1). Desconexão Intencional: Sob avaliação do juiz, qualquer jogador que desconectar propositalmente, será penalizado com a derrota naquela corrida.
- (2). Desconexão Não Intencional: Caso essa situação ocorra, a partida será reiniciada. Se um jogador não concordar com o reinício da partida, ele será considerado derrotado naquela partida.

8. Penalidade por Jogo Injusto

- (1). Uso de qualquer programa de Cheat.
- (2). Desconexão Intencional.
- (3). Uso de qualquer regulagem acima dos padrões das regulagens permitidas.
- (4). No decorrer da partida, o juiz e os membros da organização poderão apontar qualquer outra espécie de jogo por eles considerado injusto.
 - Caso algum jogador cometa alguma das acções acima citadas, o mesmo será advertido ou desclassificado da competição.
 - Duas advertências resultam na desclassificação do jogador do torneio.

(-) Os protestos só podem ser apresentados pelos jogadores no final do jogo. É obrigatório que o jogador jogue o jogo até ao fim e só depois apresentará a sua redamação, caso não o faça perde a razão no seu protesto.

(-) A organização é soberana nas suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão da equipa do torneio. A organização pode adicionar ou modificar alguma regra na existência de alguma situação não prevista.

(-) Os torneios efectuados nos computadores são obrigatoriamente disputados com o vestuário e equipamentos oficiais do torneio (Computador; Tedado; Rato; Headset; Tapete).

(-) O horário dos jogos do torneio serão afixados na página do evento.

(-) Os resultados devem ser entregues na mesa de administração logo após o fim do mesmo, correndo o risco de ambas as equipas levarem DEFAULT se o mesmo não se realizar.

(-) A ESA LAN PARTY vai realizar bastantes torneios e como tal podes inscrever-te em vários no entanto caso tenhas jogos em simultâneo terás de abdicar de um deles para não prejudicar o normal funcionamento da ESA LAN PARTY 2011: WINTER SERIES.